GİZLİLİK POLİTİKASI

# Gizlilik Politikası ve KVKK Aydınlatma Metni — Word Clash: Royal Word Puzzle

| | |
|---|---|
| **Son güncelleme** | 15 Kasım 2026 (oyunun 2.0 sürümü) |
| **Kapsam** | Word Clash: Kelime Avı Oyunu (iPhone, iOS 15 ve üzeri) |
| **Veri sorumlusu** | Ata Tutek |
| **İletişim** | tutekinalgurkanata@gmail.com |
| **URL** | wordclash.site/tr/gizlilik/ |

İÇİNDEKİLER


1. İşlenen veriler, amaçlar ve hukuki sebepler
2. Reklam ve izleme
3. Aktarım
4. Saklama süreleri
5. Haklarınız (KVKK m. 11)
6. Çocuklar
7. Değişiklikler


Bu metin, 6698 sayılı Kişisel Verilerin Korunması Kanunu (KVKK) ve ilgili mevzuat kapsamında, Word Clash: Royal Word Puzzle oyununun ("oyun", "biz") hangi verileri hangi amaçla ve hangi hukuki sebeple işlediğini, kimlere aktardığını, ne kadar sakladığını ve haklarınızı açıklar. Veri sorumlusu: Ata Tutek. İletişim: tutekinalgurkanata@gmail.com.

## 1 İşlenen veriler, amaçlar ve hukuki sebepler

| Veri | Amaç | Hukuki sebep |
|---|---|---|
| Oyun için oluşturulan cihaz kimliği (ad, e-posta veya telefon gerekmez; misafir olarak oynarsınız) | Oyun hesabınızı, ilerlemenizi ve satın alımlarınızı cihazınızda tutmak | Sözleşmenin kurulması ve ifası (KVKK m. 5/2-c) |
| Oyun verileri: seviye, puan, kupalar, seriler, lig ve liderlik sıralamaları, güçlendiriciler ve altınlar, seçtiğiniz dil; yalnızca siz belirlerseniz oyuncu adı, avatar ve çerçeve | Oyunu çalıştırmak, ilerlemenizi kaydetmek, liderlik tabloları ve haftalık lig | Sözleşmenin ifası (m. 5/2-c) |
| Kelime defteriniz: bulduğunuz kelimeler, dile göre, her birini ilk ne zaman ve kaç bölümde bulduğunuzla (profilinizdeki KELİME DEFTERİ) | Kendi kelime defterinizi size göstermek | Sözleşmenin ifası (m. 5/2-c); yalnızca size gösterilir - paylaşılmaz, satılmaz, reklam için kullanılmaz |
| Bulunan kelimeler ile denenip kabul edilmeyen kelimeler - tüm oyuncular için toplu olarak, kullanıcı veya oturum kimliği olmadan sayılır | Zorluğu dengelemek, kelime listelerini ve kategorileri geliştirmek | Anonim veri; meşru menfaat (m. 5/2-f) |

| Veri | Amaç | Hukuki sebep |
|---|---|---|
| Satın alma kayıtları: ürün, App Store işlem numarası ve doğrulama sonucu (kart veya ödeme bilgisi görmeyiz, ödemeyi Apple yapar) | Satın aldığınızı tam bir kez vermek, dolandırıcılığı önlemek | Sözleşmenin ifası; hukuki yükümlülük (m. 5/2-ç) |
| Teknik kayıtlar: istek zamanı, istek numarası, uygulama sürümü, hatalar | Güvenlik, hile ve kötüye kullanımın önlenmesi, hataların giderilmesi | Meşru menfaat (m. 5/2-f) |
| Reklam verileri (bkz. 2. bölüm) | Oyunu ücretsiz tutan isteğe bağlı ödüllü reklamları göstermek | Kişiselleştirilmiş reklam ve yurt dışına aktarım için açık rızanız (m. 5/1, m. 9) |

Hatırlatmalar cihazınızda oluşturulan yerel bildirimlerdir; oyunun ayarlarından ve iOS'tan yönetirsiniz. Kategori ekranında hangi temaları seçtiğiniz yalnızca cihazınızda, en sevdiğiniz temayı işaretlemek için sayılır; bize gönderilmez.

## 2 Reklam ve izleme

Oyun, Unity LevelPlay (Unity Technologies) ve birlikte çalıştığı reklam ağları aracılığıyla isteğe bağlı ödüllü video reklamlar gösterir. Reklamı göstermek ve ölçmek, reklam sahteciliğini önlemek ve bir reklamı ne sıklıkla gördüğünüzü sınırlamak için bu iş ortakları cihaz modeli, işletim sistemi, IP adresi, reklam etkileşimleri ve reklam tanımlayıcıları gibi teknik veriler alır.

- **Apple'ın reklam tanımlayıcısı (IDFA)** yalnızca iOS'un Uygulama İzleme Şeffaflığı penceresinde izin verirseniz paylaşılır. İzin vermezseniz reklam yine gösterilir, ancak diğer uygulamalardaki etkinliğinize göre seçilmez.
- **Türkiye, AB/AEA, Birleşik Krallık ve İsviçre'de** oyun, reklam ağını başlatmadan önce kişiselleştirilmiş reklam ve bu amaçla yurt dışına aktarım için açık rızanızı sorar. Rızanızı istediğiniz an verebilir veya geri alabilirsiniz: Ayarlar ➜ Gizlilik.
- Siz cevap vermeden hiçbir reklam ağı başlatılmaz.

## 3 Aktarım

Kişisel verilerinizi satmayız. Verileri yalnızca şu taraflarla paylaşırız: Apple (App Store, satın alımlar, bildirimler), Unity LevelPlay ve reklam iş ortakları (2. bölüm) ve sunucumuzu barındıran şirket. Bunların bir kısmı verileri ABD dahil yurt dışında işler; bu aktarım KVKK m. 9 uyarınca açık rızanıza veya öngörülen güvencelere dayanır.

## 4 Saklama süreleri

- Oyun hesabınız ve kelime defteriniz dahil oyun verileriniz: hesabınızı silene kadar (hesap silinince kelime defteri de silinir).
- Satın alma kayıtları: aynı satın almanın iki kez verilmesini önlemek ve yasal yükümlülükler için, hesap silindikten sonra hesapla bağı kaldırılarak saklanır.
- Teknik kayıtlar: en fazla 90 gün.
- Anonim kelime istatistikleri: kimseyi tanımlamadığı için saklanır.

## 5 Haklarınız (KVKK m. 11)

Verilerinizin işlenip işlenmediğini öğrenme, bilgi talep etme, amacını ve aktarıldığı kişileri öğrenme, düzeltilmesini veya silinmesini isteme, itiraz etme ve zararın giderilmesini talep etme haklarınız vardır.

- Hesabınızı ve verilerinizi oyun içinden istediğiniz an silebilirsiniz: Ayarlar ➜ Hesabı sil.

- Reklam rızası: Ayarlar ➜ Gizlilik. İzleme izni: iOS Ayarlar ➜ Gizlilik ve Güvenlik ➜ İzleme.
- Diğer talepleriniz için yukarıdaki e-posta adresine yazabilirsiniz; en geç 30 gün içinde yanıtlarız. Kişisel Verileri Koruma Kurulu'na şikâyet hakkınız saklıdır.

## 6 Çocuklar

Oyun genel kitleye yöneliktir ve 13 yaşından küçük çocuklara yönelik değildir. Bilerek bu yaştaki çocuklardan kişisel veri toplamayız; böyle bir durum olduğunu düşünüyorsanız bize yazın, verileri sileriz.

## 7 Değişiklikler

Oyunun veri kullanımı değiştiğinde bu sayfayı güncelleriz; tarih en üstte yer alır.

---

Güncel sürüm: https://wordclash.site/tr/gizlilik/ (bu kopya daha eskiyse güncel sürüm geçerlidir).